



Contributo rivolto alle associazioni iscritte nel Registro regionale delle associazioni dei consumatori e degli utenti del Lazio, per la realizzazione di iniziative a favore dei consumatori e degli utenti, a seguito di emergenza sanitaria da Covid-19, individuate ai sensi della Legge 388/2000, art. 148 e del D.M. del MISE del 10 agosto 2020, art. 2. Impegno a favore di n. 4 associazioni beneficiarie di finanziamento per complessivi Euro 829.599,41 sul Capitolo di spesa R31103 - Missione 14 - Programma 1 - E.F. 2020.



Gioco d'Azzardo Patologico

A cura della Dott.ssa Maria Giovanna Barletta

Video 1: Identikit del Ludopatico.

- Attualmente viviamo una condizione sociale di disorientamento individuale e collettivo che amplifica comportamenti devianti interpersonali, familiari e sociali. Uno di questi è la LUDOPATIA.
- La LUDOPATIA è un comportamento di dipendenza dal gioco d'azzardo
- Il termine “**gioco d'azzardo**” si riferisce ad una pratica in cui il giocatore non ha alcuna possibilità di poter influire sull'esito del gioco, che è del tutto casuale.

I Giochi d'Azzardo sono:

slot machine, gratta e vinci, video lotterie, scommesse sportive, lotto, superenalotto, bingo, scommesse ippiche.

- A livello sociale, il gioco d'azzardo, implica il rischiare qualcosa, con il fine di ottenere qualcos'altro che abbia un valore maggiore.

Come affrontare praticamente la ludopatia...

- Quando questo comportamento diventa compulsivo e quindi ingestibile per la persona, compromettendo la sua quotidianità come attività lavorativa, relazioni interpersonali, vita familiare, è necessario rivolgersi a strutture specializzate che inseriscono la persona in un percorso di recupero.
- Pur non essendoci una dipendenza da sostanza, questa è classificata come un disturbo da dipendenza.
- A chi chiedere aiuto?

Medico di base

Asl di riferimento. Con servizio di **SerD** (Servizio Dipendenze e **SerT** (Servizio Tossicodipendenze)

Gruppi di Auto-Aiuto

Comunità di Recupero gioco D'azzardo

Per Informazioni sui suddetti servizi, basta **digitare su internet comunità di recupero Gioco D'azzardo**

Comprendere il meccanismo e le regole psicologiche del giocatore d'azzardo

- Giocare d'azzardo non richiede particolari abilità. Quindi la persona ha una bassa considerazione di sé, non ha fiducia nelle sue capacità.
- In realtà una parte della nostra mente, non ci fa sentire capaci di poter raggiungere degli obiettivi economici e relazionali. Quindi, il gioco, rappresenta l'unica possibilità per stare bene economicamente ed avere un riconoscimento sociale e relazionale.

Sub-personalità...

- Piccola personalità o costellazione psicologica, organizzata intorno ad un bisogno, non gratificato durante l'infanzia e fasi significative del nostro sviluppo
- **Quale bisogno?**
- **Essere riconosciuto e amato**
- **Cosa succede?**
- **La persona mette in atto una serie di comportamenti che escono fuori dal suo controllo cosciente, per ottenere una gratificazione dall'esterno.**

Sub-Personalità----- Io ----- Richieste Esterno

Essere Amato e Riconosciuto

Aderire a modelli culturali di ricchezza e potere

Come gestire una sub-personalità?

- Bisogna creare una relazione, un dialogo con questa nostro contenuto mentale
- Metterlo a fuoco
- Controllarlo e gestirlo prima che aderisca alla tentazione incontrollabile del gioco

Come?

- Uso della **scrittura** (come mezzo di espressione e comprensione delle emozioni e dei pensieri che si creano prima del comportamento di gioco)
- Praticare delle **attività** che suscitano piacere e in cui la persona sperimenta le sue capacità
- Uso dell'**immaginazione**. Es: Immaginarsi in una situazione in cui la persona gestisce il gioco oppure è in grado di evitarlo svolgendo anche un'altra attività. Si introducono elementi nuovi, in cui la persona interrompe il suo schema cognitivo di dipendenza.

Video 2.

Ludopatia: Debolezza della Volontà?

- Il comportamento del ludopatico è caratterizzato da un atteggiamento compulsivo e inconsapevole nei confronti del gioco, che compromette la quotidianità della persona.
- Sembrerebbe che la persona abbia una volontà debole.
- Che cos'è la **Volontà?**
- È il **motore psicologico** che organizza i nostri comportamenti(sensazioni, pensieri, emozioni, sentimenti, intuizioni)

- La volontà non può essere debole, ma può essere Forte, Saggia e Buona.
- Il ludopatico usa l'aspetto della forza nella volontà per cronicizzare un comportamento in negativo.
- Bisogna potenziare le altre due qualità(Saggezza e Etica) nel soggetto ludopatico.

- Perché?
- **Noi siamo fatti di reazioni chimiche, e il neurotrasmettitore della volontà è la Dopamina.**
- **La Dopamina viene prodotta e attivata durante il movimento, durante attività che suscitano piacere.**

Cosa succede?

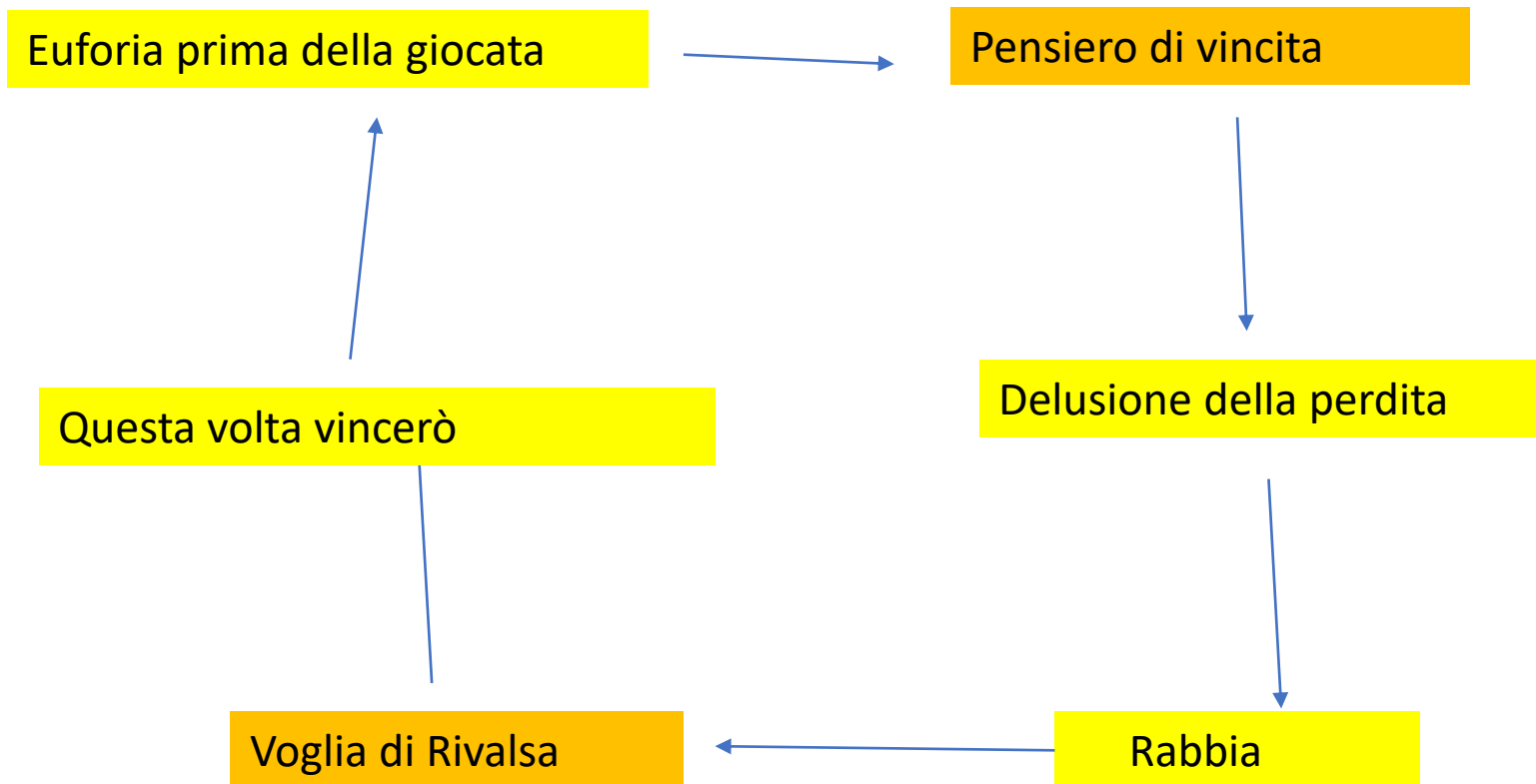
- La persona, attraverso il gioco d'azzardo, gestisce uno stato d'ansia, uno stato di solitudine, giocare in lui provoca sollievo
- Come agire?
- Con un percorso di supporto psicologico e attività sostitutive che attivano il circuito della dopamina, i comportamenti della persona saranno consapevoli e volontari

Video 3.

Pensieri ed Emozioni del Ludopatico

- Pensiero Magico: secondo cui il ludopatico pensa di poter influenzare la realtà attraverso dei rituali, che lo porteranno alla grande vincita.
- Quindi anche se perde, continua a giocare
- Usa una memoria selettiva, secondo cui ricorda solo le emozioni positive del gioco legate alle piccole vincite che ha avuto.

Circuito emotivo e di pensiero



Come controllarlo?

- Bisogna Modificare l'idea secondo cui è possibile prevedere l'esito del gioco d'azzardo e far comprendere che la possibilità di vincita è bassissima
- Modificare l'idea che genera euforia, e cercare di trovare attività e comportamenti sostitutivi all'idea del gioco.
- Idea-emozione-comportamento.

Chi coinvolge la ludopatia?

- Tutte le fasce di età, uomini, donne, adolescenti e bambini
- Oggi, in relazione alla pandemia che stiamo vivendo, essendo aumentati i tempi di permanenza in casa ed essendosi ridotti gli spazi sociali, soprattutto i bambini e gli adolescenti, hanno aumentato l'uso dei videogiochi.
- Si è creata così una dipendenza maggiore dal gioco, con conseguente identificazione del gioco con la realtà
- Per questa fascia di età è necessaria una maggior attenzione da parte della famiglia, scuola, associazioni.



***Grazie per
l'attenzione***

